1. Cele 6 activitati sunt:

2. In lv\_expense cheltuieli folosim ImageView si Textview.

In activitatea de adaugare cheltuieli avem TextInputLayout , CalendarView, Button, Spinner.

3. Formularul este *add.java*

4. Transferul de parametri intre *MainActivity.java* si *add.java* se face prin transferul unui obiect *Outgoing* serializat intr-un intent, apoi obiectul este intors tot printr-un intent.

5. Adaptorul personalizat este *OutgoingAdapter.java* si controleaza componente de tip:

1. ConstraintLayout - modifica culoarea randului in verde daca data este in viitor (cheltuiala viitoare)
2. textView - descriere, suma, categorie

6. Operatiile asincrone sunt realizate la salvarea si citirea din baza de date.

11. Clasa operatiilor tip DML pentru tabela *outgoings* este *OutgoingDao.java*